



[www.piocomic.com](http://www.piocomic.com)  
portafolio

Director de Arte,  
Diseñador Gráfico  
Publicitario y  
Realizador Integral de  
Dibujos animados, con  
experiencia en diseño  
editorial, arte para  
videojuegos y  
animación en medios  
gráficos (Perú,  
Argentina y España)

## Perfil

Soy un profesional gráfico con experiencia en conceptualización, creatividad y elaboración de campañas gráficas publicitarias, desarrollo 2D para videojuegos y animaciones.

Manejo de software de diseño gráfico. Ilustración, animación 2D, desarrollo de personajes.

Soy un profesional responsable, proactivo, exigente en mi trabajo y atento a nuevas ideas.

## Datos

### Dirección:

Av San Martin Cdra 7  
pasaje E-40, Pueblo Libre.

### Nacimiento:

11 octubre 1978

### Teléfono

2610528

### Móvil

999923949

GIANCARLO  
JAVIER  
INGA  
MARTÍNEZ

Diseñador Gráfico

[piocomic@gmail.com](mailto:piocomic@gmail.com)

## Experiencia Laboral:

### Sentido Publicitario (2000)

Diseño Gráfico - bocetista - creatividad

### Vistacom comunicación y Marketing (2001)

Diseño Gráfico - bocetista - creatividad

### Revista Calichines (2002)

Director de arte - desarrollo integral de personajes de la revista orientada a la educación mediante el cómic que le valió ser considerada finalista en el Concurso de Creatividad Empresarial.

### Editorial Santillana S.A. (2002)

Ilustrador y desarrollo de Aperturas para los libros de texto de la editorial.

### Empresa Editora El Comercio S.A. (2003-07)

Diseño Gráfico Publicitario - creatividad

### Cargo: Coordinador de Soporte - Marketing

Área de Diseño. Desarrollo integral de avisos publicitarios en área inhouse del medio. Encargado del diseño de avisos del diario y revistas especializadas de la Corporación.

### Publiquest (Argentina) (2007)

Diseño Gráfico y creatividad

### Kitmaker (España)

### NRS Group Mobile (España) (2009-11)

Ilustración, diseño, animación y arte 2D para videojuegos móviles, web y redes sociales.

### Publicidad Causa (2011)

Diseño de campañas publicitarias, piezas gráficas y creatividad.

### SGN - Social Gaming Network

### (Argentina / USA) (2012-14)

Desarrollo de arte 2D. Ilustración, animación y diseño para los juegos de la empresa. Juegos móviles y juegos de redes sociales.

### Editorial Planeta Perú (2015)

Desarrollo de arte e ilustración para la imagen del Grupo y lanzamientos de productos de la Editorial.

### ProlInversión (2018 - 2021)

Diseñador Gráfico senior, proveedor de servicio y apoyo en diseño gráfico e ilustración.

## Estudios Superiores

### Realizador Integral de Dibujos Animados

IMAGE CAMPUS – ARGENTINA

Recibido como Realizador Integral de Dibujos Animados.

### Diseño Gráfico Publicitario

INSTITUTO PERUANO DE PUBLICIDAD - PERÚ

Título a Nombre de la Nación como Diseñador Gráfico Publicitario.

### Derecho y Ciencias Políticas

(2 años) Universidad Nacional Mayor de San Marcos

### Software

Illustrator / Photoshop / InDesign / Flash / Maya / Toon boom / After Effects / Anime Studio

### Idiomas

Inglés (nivel intermedio)  
Francés (nivel básico)

## Freelance

Como freelance he trabajado para **Echelon Design Group (USA)** en arte 2D para animación, diseño y dirección de arte de ilustraciones para desarrollo de videos animados.  
(2016 - 2017)

### Universidad Peruana de Ciencias

Aplicadas (Lima) Gráficas e ilustraciones. Diseño de carátulas para la revista Pozo de Letras de la Facultad de Periodismo de la misma universidad.

**UTEC** Diseño de artes, avisos y presentaciones.

Trabajos de Arte 2D para apps con clientes como: Mercado Libre, Nivea, Arlistán y Pharmaton.